**Documentar las Clases de Tareas del Modelo**

El modelo desarrollado en el proyecto LLM Deportivo fue diseñado para resolver una serie de tareas específicas, principalmente centradas en el análisis, consulta y generación de conocimiento relacionado con el fútbol, y estas tareas fueron clasificadas en distintas categorías funcionales para facilitar su entrenamiento, evaluación y uso posterior por parte de los usuarios finales.

1. Consulta de Estadísticas Individuales

**Ejemplo de prompt:**  
“¿Cuántos goles anotó Harry Kane en la temporada 2022-2023?”

2. Comparación de Jugadores o Equipos  
**Ejemplo de prompt:**  
“¿Quién tuvo mejor desempeño en 2023, Haaland o Mbappé?”

3. Búsqueda Semántica Contextual  
**Ejemplo de prompt:**  
“¿Qué mediocampista sería ideal para un equipo con posesión ofensiva y alta presión?”

4. Generación de Resúmenes Deportivos

**Ejemplo de prompt:**  
“Resume el partido entre Manchester City y Arsenal del 21 de abril de 2023.”

5. Clasificación de Estilos o Posiciones

**Ejemplo de prompt:**  
“¿Qué tipo de delantero es Darwin Núñez según sus estadísticas?”

6. Respuesta a Preguntas Abiertas o Opinativas  
**Ejemplo de prompt:**  
“¿Qué jugador joven tiene más potencial en la Premier League?”

7. Recomendación de Jugadores

**Ejemplo de prompt:**  
“Recomiéndame un defensor central con buen juego aéreo y alta precisión de pase.”

8. Interpretación de Datos Históricos

**Ejemplo de prompt:**  
“¿Cómo ha evolucionado el rendimiento de Salah en las últimas cinco temporadas?”

9. Análisis Predictivo Basado en Datos

**Ejemplo de prompt:**  
“¿Qué probabilidad tiene el Liverpool de clasificar a Champions si mantiene su ritmo actual?”